

## 4.- Criterios de selección

1. Profesorado de la especialidad "Sistemas y Aplicaciones Informáticas"
2. Profesorado de la especialidad "Informática"
3. Profesorado de la familia de Electrónica
4. Profesorado de Tecnología

## PROF2020\_Montaje Equipos Gaming



## 1.- Datos generales

**Código:** 302

**Asesoría:** Dirección

**Estado:** Convocada

**Duración:** 8 horas

**Fecha inicio actividad:** 29 / 11 / 2021

**Dirigido a:** Formación profesional específica

**Calendario:** Lunes 29 de Noviembre.  
16:00 a 20:00 Miércoles 1 de Diciembre.  
16:00 a 20:00

**Modalidad:** Curso presencial

**Responsables:** Eva Mediavilla Artos

**Programa:** 1.10 Formación Profesional

**Créditos:** 1

**Fecha fin actividad:** 01 / 12 / 2021

**Lugar:** CPR de Oviedo

**Horario:** 16:00 a 20:00

## 2.- Información sobre la inscripción

**Número de participantes:** MÍNIMO: 6 MÁXIMO: 14

**Período de inscripción:** DESDE: 22 / 11 / 2021 HASTA: 25 / 11 / 2021

**Fecha de publicación de lista de personas admitidas:** 26 / 11 / 2021

**Procedimiento de inscripción:**  
Inscripción página CPR de Oviedo

## 3.- Descripción del programa

### Objetivos:

Actualizar conocimientos y destrezas sobre montaje de equipos informáticos, incluyendo elementos nuevos que aparecen en el mercado con el auge del equipamiento denominado "gaming"

### Contenidos:

Partes y componentes de un equipo gaming (placa, memorias, almacenamiento, refrigeración...)

Montaje de equipos gaming (montaje de procesador, RAM rgb, SSD, refrigeración líquida...)

Puesta en marcha de equipo gaming (BIOS, Sistema operativo, ventiladores y RGB)

### Metodología:

Curso presencial con contenido práctico